Уровень “Театр”

Что бы выбраться необходимо найти две маски и нужный ключ.

Если вы подбираете предмет, то он на секунд две, появляется на экране.

Последовательность действий:

* Нажать на зелёное пальто, выпадает ключ (передняя часть).
* Ключ открывает ящик в книжном шкафу (правая часть). Там находится стрелки от напольных часов и листок бумаги с частью пароля (листок сразу перемещается на доску) (первая часть пароля).
* Нужно поставить стрелки в часы и тогда будет возможно открыть ящик в напольных часах (левая часть). Внутри находится лом, монетка и часть пароля (листок сразу перемещается на доску) (вторая часть пароля).
* Ломом можно отодрать часть пола в театре (задняя часть) и забрать оттуда маску комедии (улыбающуюся маску).
* Маску необходимо поставить в отверстие на двери (передняя часть).
* Монету положить в раскол на стене (правая часть). И получить удобрения.
* Также в театре (задняя часть) нажав не любое из кресел можно взять бутылку воды.
* На горшок с растение нужно кликнуть два раза, и оно вырасти. И на горшке будет лежать ключ (правая часть) (листок сразу перемещается на доску) (третья часть пароля).
* Ключ открывает шкафа под горшком (правая часть), где находится часть от пароля и ключ от двери (четвёртая часть пароля).
* Введите пароль в нижний шкаф и там будет маска трагедии (плачущая маска).
* Поставьте её в дверь.

Уровень пройден.

Уровень “Мрамор”

Чтобы выбраться необходимо найти нужный ключ.

Последовательность действий:

* Нажать на подушку(перемещаем в другую сторону), подбираем ключ, лежащий на прошлом месте подушки.(правая часть).
* Этим ключом открываем верхний ящик и забираем отвёртку (задняя часть).
* Отвёрткой открываем вентиляцию, забираем оттуда молоток и палитру с цветами (правая часть) (вентиляция поворачивает на 90 градусов, анимация не нужна).
* Молотком разбиваем горшок с большим цветком и подбираем ключ (правая часть).
* Этим ключом открываем нижний ящик и забираем кисточку (задняя часть).
* С помощью палитры и кисточкой нажав на картину рисуем нож (передняя часть).
* Ножом разрезаем кресло. Там находится печенька (левая часть).
* Печенье даём существу (задняя часть). И получаем от него ключ от двери.

Уровень пройден.